

Charla "Real-Time Ray Tracing: The Future of VR and Games?"

10/09/2019

[Charla "Real-Time Ray Tracing: The Future of VR and Games?"](#) _

Temática

[Investigación](#)

Hora: 17:30h **Lugar:** Salón de Actos del A3 **Fecha Actividad:** Mié, 18/09/2019 **Impartida por:** Jiří Bittner