NORMAS DE JUEGO BALONCESTO 3x3 UJA

Art. 1. PISTA

Se juega en una sola canasta.

Art. 2. EQUIPOS

Cada equipo estará formado por un máximo de 3 jugadores/as.

Un/a miembro de equipo está facultado/a para jugar cuando haya sido inscrito/a por el Servicio de Deportes de la Universidad de Jaén, entidad organizadora del torneo.

Ningún/a jugador/a podrá participar en más de un equipo.

Art. 3. UNIFORME

Los equipos/participantes deberán presentarse a los partidos debidamente equipados con calzado y ropa deportiva adecuada. Los/as integrantes de un mismo equipo deberán vestir camiseta del mismo color.

Art. 4. TIEMPO DE JUEGO, TANTEO Y PERIODOS EXTRA. DESARROLLO DE UN PARTIDO.

El juego será a 21 puntos con dos de ventaja y tendrá una duración máxima de 12 minutos. Al final del tiempo, ganará el encuentro el equipo que vaya por delante en el marcador. La primera posesión del balón será sorteada.

En caso de que el partido finalice en empate, los/as tres jugadores/as que en ese momento estén jugando por cada equipo, tendrán que lanzar un tiro libre cada uno, y ganará el encuentro el equipo que más enceste, si una vez hecho esto persiste el empate se procederá al sistema "muerte súbita" lanzando cada vez un jugador y no repitiendo el mismo.

Cada canasta vale 1 punto, excepto aquellas conseguidas desde más allá de la línea de triple, que valdrán 2 puntos.

Después de cada canasta, cambio de posesión, rebote defensivo o balón recuperado, el balón deberá salir más allá de la línea de triple antes de poder anotar. Si anotasen sin salirse de la línea de tres, la canasta será sumada en el marcador del equipo contrario y la posesión sería para este mismo equipo. Cuando el balón salga fuera, deberá ponerse en juego desde la banda.

Todas las faltas serán señaladas por los/as jugadores/as. Las faltas se sacarán siempre de banda. Las luchas suponen, siempre, la posesión del balón para el equipo que defendía. El Servicio de Deportes podrá designar árbitros para un mejor control del torneo.

Si algún miembro de la organización observa un comportamiento antideportivo en uno o varios jugadores de un equipo, o bien en los acompañantes de este mismo equipo, influyendo en el lógico transcurrir del juego, podrán ser eliminados de la competición.

El resto de Reglas no reflejadas en esta Normativa se aplicarán de acuerdo a las Reglas Oficiales FIBA de Baloncesto.

La organización se reserva el derecho a modificar o ampliar algunas normas previa comunicación a los equipos implicados.

Art. 5. PARTIDO PERDIDO POR INCOMPARECENCIA

Un equipo perderá el partido por incomparecencia si:

- 5 minutos después de la hora programada para el inicio del partido, no se ha presentado o no puede presentar 3 jugadores/as preparados/as para jugar.
- Sus acciones impiden que se juegue el partido.
- Se niega a jugar después de haber recibido del árbitro principal la orden de hacerlo.

Penalización:
- Se adjudica el partido al equipo contrario y el resultado será de 21 a 0.