

ANEXO I

Adenda a la Guía Docente de la asignatura JUEGOS Y DEPORTES

Curso 2019-2020

(Fecha de aprobación en Consejo de Gobierno: 30/04/2020)

A causa de la crisis sanitaria causada por el COVID-19, el profesorado responsable de las asignaturas ha realizado una adaptación de los criterios académicos de acuerdo con las directrices del documento del marco andaluz sobre criterios de adaptación de 11 de abril de 2020 y la Guía para la adaptación de la docencia y evaluación en la Universidad de Jaén ante la situación excepcional provocada por el Covid-19 durante el curso académico 2019-2020 (aprobada por Consejo de Gobierno de 20 de abril de 2020). Estas adendas permiten documentar con evidencias los planes de contingencia adoptados, y las medidas de difusión y publicidad establecidas, ante el estudiantado, el profesorado y la sociedad en general.

Titulación/Titulaciones: Grado en Educación Primaria / Grado en Educación Infantil

Programa(s) Conjunto(s) de Estudios Oficiales:

Asignatura: Juegos y Deportes

Código (s): 12113013 / 12013031

Coordinador/a de la asignatura: Amador J. Lara Sánchez

Departamento/Centro: Didáctica de la Expresión Musical, Plástica y Corporal / Facultad de Humanidades y Ciencias de la Educación

1. BREVE DESCRIPCIÓN DE CAMBIOS EN LOS CONTENIDOS Y/O COMPETENCIAS

(Introducir los cambios producidos respecto a la guía docente original)

Sin cambios respecto a la guía docente original

2. CAMBIOS EN METODOLOGÍA DOCENTE (Introducir los cambios producidos respecto a la guía docente original)

Sin cambios respecto a la guía docente original (docencia impartida en el primer cuatrimestre).
En el caso de alumnado que no haya superado la materia o no se haya presentado en la convocatoria ordinaria (1^{er} Cuatrimestre), el seguimiento y atención individualizada se adaptará a la modalidad virtual. Para ello, se utilizarán las herramientas ofrecidas por las plataformas y medios telemáticos admitidos por la universidad: email, plataforma virtual, etc.

3. CAMBIOS EN ACTIVIDADES FORMATIVAS (Introducir los cambios producidos respecto a la guía docente original)

Sin cambios respecto a la guía docente original

4. CAMBIOS EN EL SISTEMA DE EVALUACIÓN (Introducir los cambios producidos respecto a la guía docente original)

Las adaptaciones realizadas en el sistema de evaluación de la asignatura de Juegos y Deportes se concretan de la siguiente manera:

Será necesario superar una prueba tipo test de respuestas múltiples que se realizará de manera virtual a través de la plataforma ILIAS o cualquier otra de las habilitadas o autorizadas por la universidad para tal efecto. El peso de esta prueba sobre la nota final será del 50%. Para completar la evaluación se requiere la realización de actividades alternativas. En este caso, además de la prueba tipo test, para superar la asignatura se requiere elaborar y entregar los trabajos solicitados en la convocatoria ordinaria. Estos trabajos se entregarán a través de la plataforma virtual. La fecha límite de entrega de estos trabajos será el día establecido en la convocatoria extraordinaria para la evaluación. El peso de estas actividades alternativas sobre la nota final será del 50%. De cara a la evaluación de dichos trabajos y con el fin de revisar y detectar citas incorrectas o posible plagio en los mismos, el profesorado podrá utilizar programas de control de plagio como Turnitin.

5. TEMPORALIZACIÓN (Introducir los cambios producidos respecto a la guía docente original)

Sin cambios respecto a la guía docente original

6. RECURSOS E INFRAESTRUCTURAS (Introducir los cambios producidos respecto a la guía docente original)

Sin cambios respecto a la guía docente original