

# Applets y Juegos

## ***Colecciones de simulaciones (applets)***

- **PhET (Universidad de Colorado)**

*PhET ofrece applets visualmente atractivos de distintos conceptos físicos para diferentes niveles (desde primaria a universidad). Las simulaciones brindan múltiples posibilidades de manipulación y proporcionan datos numéricos. Además, algunas tienen divertidos retos en forma de juegos.*

<https://phet.colorado.edu/en/simulations/category/physics>

- **Animaciones de Física (Teresa Martín Blas y Ana Serrano Fernandez)**

*Animaciones de física sencillas, con pocas opciones de manipulación pero muy claras, que pueden resultar útiles sobre todo para ilustrar conceptos.*

<http://www2.montes.upm.es/dptos/digfa/cfisica/animaciones.html>

- **Apps de Física (Walter Fendt)**

Interesante colección de applets sencillos e ilustrativos con posibilidades de cambiar el valor de algunas de las magnitudes físicas implicadas y obtener datos numéricos.

<http://www.walter-fendt.de/html5/phes/>

- **Física con ordenador (Ángel Franco García)**

*El autor nos ofrece un curso completo de física general con numerosas simulaciones para ilustrar los conceptos explicados.*

<http://www.sc.ehu.es/sbweb/fisica/>

- **Physics at school - HTML5/Flash (Dr. Vladimír Vaš?ák)**

*En esta página se recogen una gran variedad de applets la mayoría enfocados a permitir visualizar cómo plantear y resolver problemas físicos*

<http://www.vascak.cz/physicsanimations.php?l=en>

## ***Colecciones de juegos***

- **Brainpop**

*Encontramos una selección de juegos de distintas materias incluidos algunos de mecánica y electromagnetismo.*

<https://www.brainpop.com/games/>

- **Bitesize**

*Pequeños juegos planteados por la BBC sobre distintas cuestiones físicas*

[http://www.bbc.co.uk/bitesize/ks2/science/physical\\_processes/](http://www.bbc.co.uk/bitesize/ks2/science/physical_processes/)

- **Science Games Kids**

*Juegos de ciencias para distintos niveles*

<http://www.sciencekids.co.nz/gamesactivities.html>

- **Physics Games**

*Una variada colección de juegos con alguna base física*

<http://www.physicsgames.net/>

## **Nuestra selección de juegos**

### ***Mecánica***

#### ***Tiro parabólico***

- Brainpop te ofrece otra forma más lúdica de estudiar el tiro parabólico controlando numéricamente ángulo y velocidad inicial.

<https://www.brainpop.com/games/projectrig/>

#### ***Máquinas simples***

- Juego desarrollado por el museo de Chicago que te enseña tipos básicos de máquinas simples (recurso en inglés)

<https://www.msichicago.org/play/simplemachines/>

### ***Estática***

- PhET te invita a jugar con la ley de la palanca.

[https://phet.colorado.edu/sims/html/balancing-act/latest/balancing-act\\_en.html](https://phet.colorado.edu/sims/html/balancing-act/latest/balancing-act_en.html)

### ***Gravedad***

- Comprobando qué tal se nos da jugar con la gravedad:

[http://www.physicsgames.net/game/Gravity\\_Master.html](http://www.physicsgames.net/game/Gravity_Master.html)

- Evaluando como estan nuestras habilidades para construir puentes:

[http://www.physicsgames.net/game/Cargo\\_Bridge\\_2.html](http://www.physicsgames.net/game/Cargo_Bridge_2.html)