

APRENDE TÉCNICAS DE

VIDEOJUEGOS



LUGAR DE CELEBRACION

Laboratorio 1 (Dependencia A3-183)

24 Abril 2020

17.30 h

Se recibirán a los alumnos en el
Vestíbulo del Edificio A3



**Universidad
de Jaén**

UJa.
Estudiantes



PROGRAMA
HYPATIA

INFORMACIÓN ADICIONAL

La industria de los videojuegos es una de las más florecientes en todo el mundo, generando beneficios de miles de millones de euros. Jugar a videojuegos nunca ha sido tan fácil. Tradicionalmente se han usado consolas y ordenadores, aunque hoy en día en cualquier lugar y en cualquier momento se puede jugar utilizando el teléfono móvil. La diversión es sin duda el objetivo fundamental de los videojuegos, pero no hay que olvidar que son también muy útiles para el aprendizaje o para mejorar nuestras destrezas.

En definitiva, cualquiera puede hoy jugar a un videojuego, pero la pregunta es: ¿cualquiera puede también hacerlo? La creación de un videojuego comercial es un trabajo realizado por un amplio equipo de profesionales, incluyendo a programadores, diseñadores o artistas. Sin embargo, existen herramientas llamadas motores de videojuegos que pueden ayudar enormemente en esta tarea.

En este taller aprenderás a crear tu primer videojuego de forma sencilla utilizando Unity como motor. Conocerás el concepto de escena, navegación en interacción y podrás aplicarlo a tu propia creación.

FECHA DE REALIZACIÓN:

24 de abril de 2020

COMIENZO DEL TALLER:

17:30 horas

DURACIÓN DEL TALLER:

3 horas

RECEPCIÓN DEL ALUMNADO:

Vestíbulo del Edificio A3

LUGAR DE REALIZACIÓN:

Laboratorio 1

(Dependencia A3-183)

RESPONSABLE DEL TALLER:

Lidia Ortega Alvarado

COLABORA:

Departamento de Informática