

- **Haz tu propio videojuego**

Prof. Lidia Ortega Alvarado

Nº de estudiantes que pueden participar: 4

Breve descripción del proyecto

Este proyecto permitirá adentrar a los estudiantes en los entornos 3D y hacer su propio videojuego en Unity.

Metodología

La metodología consiste en aprender a definir los siguientes

- Instalación del entorno de programación Unity
- Interfaz del motor de videojuegos
- Elementos de la escena
- Luces y cámaras
- Introducción al scripting en Unity
- Creación de un videojuego