

OFERTA DE PROYECTO PARA SCIENCE IES (2019/2020)

A rellenar por los investigadores que quieran ofrecer un proyecto de investigación a estudiantes de 4º de ESO o 1º de Bachillerato de Centros Educativos de la Provincia de Jaén

Dirección de correo electrónico *

mhorzaez@ujaen.es

Centro (Facultad o Centro de Investigación) *

Escuela Politécnica Superior de Jaén

Título del proyecto *

Proyectar jugando.Iniciación a los proyectos en 2D y 3D BIM. (Building Information Modeling)-

Nombre y Apellidos de los Investigadores participantes *

Manuel Jesus Hermoso Orzáez

Correo electrónico del responsable del proyecto (solamente una dirección) *

mhorzaez@ujaen.es

Número(s) de teléfono del responsable del proyecto (solamente de una persona) *

+34610389020

Número máximo de estudiantes del Centro Educativo *

10 ▼

Preferentemente se solicitan estudiantes de ... *

4º ESO

1º Bachillerato

Se sugiere que los estudiantes tengan conocimientos mínimos sobre...

Expresion Gráfica o Dibujo Técnico-

Resumen de la primera sesión presencial *

¿Qué es un Proyecto de de Ingeniería?.Nociones Básicas

Resumen de la segunda sesión presencial *

Proyectar jugando modelando en 3D como si fueran videojuegos con Skepchup

Resumen de la tercera sesión presencial *

El BIM .La herramienta de los Proyectos para el Siglo XXI

Otras sesiones que puedan organizarse

Seminario BIM para profesores

Hipótesis que se plantea en la investigación *

Se plantea desarrollar una experiencia de Tecnología avanzada de Diseño en Proyectos para observar el comportamiento de las nuevas generaciones de alumnos nativos digitales con las herramientas de Diseño de Proyectos avanzadas. BIM

Breve descripción del proyecto *

Se pretende observar y experimentar con tecnología de diseño avanzado de Proyectos y la respuesta y reacción de los alumnos nativos digitales al enfrentarse a la tecnologías avanzadas aplicadas a la ingeniería de proyectos

Metodología e instrumentación básica *

Se iniciará a los alumnos en los programas gráficos de diseño y modelado en 2D y 3D. Se analizará la capacidad de asimilación de los alumnos de los conceptos y su desenvolvura con las nuevas tecnologías digitales de diseño en 3D.

Procedimientos experimentales a trabajar *

Capacidad de asimilación de nuevas tecnologías digitales en 3D de proyectos.
Actitud de los alumnos ante los avances tecnológicos del futuro
Despertar en los alumnos el interés por la tecnología digital avanzada en modelos de diseño

Links de interés y posibles referencias iniciales *

<https://www.sketchup.com/es/plans-and-pricing/sketchup-free>

<https://www.autodesk.es/products>

El trabajo realizado por los estudiantes del Centro Educativo en el centro de investigación podrían complementarse con acciones en el propio Centro Educativo. Indique actividades a realizar en el Centro Educativo, si es el caso.

Realizar un Proyecto Básico de una vivienda sencilla modelada en 3D

Imagen que ilustre el proyecto de investigación (número máximo de archivos 1; tamaño máximo 10MB)



Este formulario se creó en Universidad de Jaén.

Google Formularios