

Marco de competencia digital para estudiante de grado

ÁREA 1. Información y tratamiento de datos Tablet

Competencias

- Navegación, búsqueda y filtrado de información, datos y contenidos digitales
 - Evaluación de información, datos y contenidos digitales
 - Gestión de información, datos y contenidos digitales
-

ÁREA 2. Comunicación y colaboración imagen del mundo unido a través de un movil

Competencias

- Interacción mediante tecnologías digitales
 - Compartir mediante tecnologías digitales
 - Participación social mediante tecnologías digitales
 - Colaboración mediante tecnologías digitales
 - Netiqueta
 - Gestión de la identidad digital
-

ÁREA 3. Creación de contenido digital ordenador

Competencias

- Desarrollo de contenidos digitales
 - Integración y reestructuración de contenido digital
 - Derechos de autor y licencias
 - Configuración y personalización de aplicaciones y programas informáticos
-

ÁREA 4. Seguridad ladrón saliendo de un ordenador

Competencias

- Protección de dispositivos
- Protección de datos personales y privacidad
- Protección de la salud y el bienestar

- Protección del entorno
-

ÁREA 5. Resolución de problemas electricista

Competencias

- Resolución de problemas técnicos
- Identificación de necesidades y respuestas tecnológicas
- Usar la tecnología digital de forma creativa
- Identificación de lagunas en la competencia digital

Enlaces transversales de libro para Marco de competencia digital para estudiante de grado

- [◀ DigComp](#)
- [Arriba](#)
- [Foco Digcomp-0 ▶](#)