Marco de competencia digital para estudiante de grado

ÁREA 1. Información y tratamiento de datos Tablet

Competencias

- Navegación, búsqueda y filtrado de información, datos y contenidos digitales
- Evaluación de información, datos y contenidos digitales
- Gestión de información, datos y contenidos digitales

ÁREA 2. Comunicación y colaboración imagen del mundo unido a través de un movil

Competencias

- Interacción mediante tecnologías digitales
- Compartir mediante tecnologías digitales
- Participación social mediante tecnologías digitales
- Colaboración mediante tecnologías digitales
- Netiqueta
- Gestión de la identidad digital

ÁREA 3. Creación de contenido digital ordenador

Competencias

- Desarrollo de contenidos digitales
- Integración y reestructuración de contenido digital
- Derechos de autor y licencias
- Configuración y personalización de aplicaciones y programas informáticos

---

ÁREA 4. Seguridad ladrón saliendo de un ordenador

Competencias

- Protección de dispositivos
- Protección de datos personales y privacidad
- Protección de la salud y el bienestar

- Protección del entorno

ÁREA 5. Resolución de problemas electricista

Competencias

- Resolución de problemas técnicos
- Identificación de necesidades y respuestas tecnológicas
- Usar la tecnología digital de forma creativa
- Identificación de lagunas en la competencia digital

Enlaces transversales de libro para Marco de competencia digital para estudiante de grado

- ‹ DigComp
- Arriba
- Foco Digcomp-0 ›