Licencia Campus de Kahoot

La Universidad de Jaén ha firmado un acuerdo con la empresa Kahoot con el fin de que el personal de la Universidad pueda utilizar licencias de su software Kahoot! Edu!.

Kahoot es una herramienta de participación interactiva en clase para mejorar la enseñanza y la participación del estudiantado. Esta herramienta está integrada en PLATEA, lo que facilita su uso dentro del entorno virtual de aprendizaje de la Universidad de Jaén.

Kahoot! EDU es una solución para mejorar la enseñanza y la participación de los estudiantes, diseñado para instituciones de educación superior. Proporciona funciones más avanzadas de Kahoot! para profesores, educadores, administradores y estudiantes, como carpetas compartidas, pases para estudiantes, informes de evaluación, herramientas de administración e integraciones con LMS (Platea).

La integración de Kahoot! EDU en PLATEA permite al profesorado:

- Integrar en sus actividades de Platea cuestionarios y actividades interactivas creadas con Kahoot.
- Fomentar la participación activa de los estudiantes en las sesiones.
- Obtener retroalimentación inmediata sobre el aprendizaje del alumnado.
- Importar de forma automática las calificaciones de los kahoot en Platea.

Para más información sobre como funciona la integración de Platea con Kahoot por favor consulte esta página. En dicha página encontrará una guía dónde se explica cómo acceder a la web de kahoot con la cuenta TIC de la Universidad y también cómo integrar en Platea un kahoot ya creado.

En la web de Kahoot nuestro profesorado puede acceder y registrarse en sesiones formativas iniciales de Kahoot! y posteriormente, profundizar en su uso. Más información en el siguiente enlace.

Enlaces relacionados

- Integración de Kahoot en Platea
- Recursos de formación de Kahoot! EDU!
- Newsletter de producto del tercer trimestre de 2025
- Formaciones en español (sesiones online)
- Formaciones en español (sesiones grabadas en youtube)