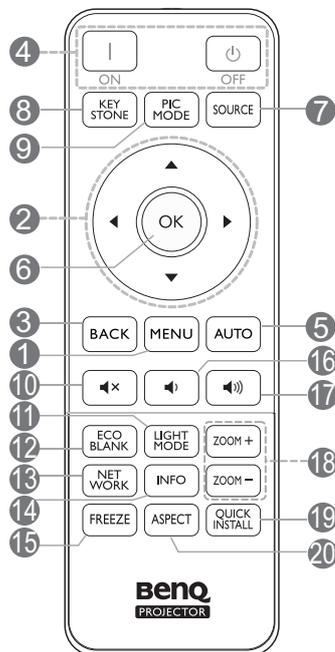
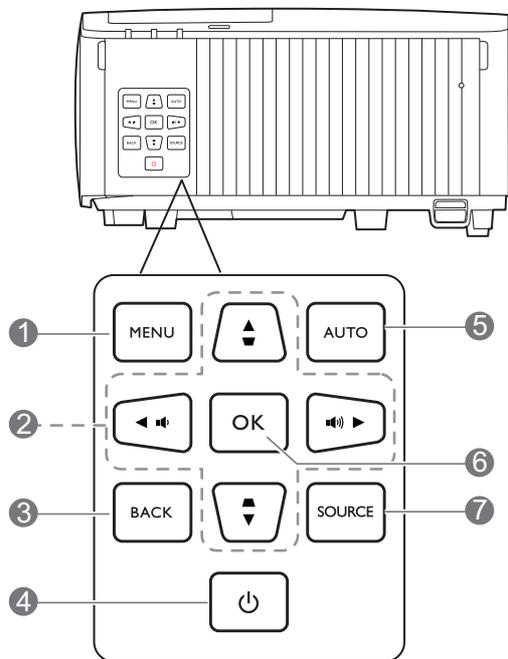


Controles y funciones

Proyector y mando a distancia



Todas las pulsaciones de teclas que se describen en este documento están disponibles en el mando a distancia o en el proyector.



1. MENU

Activa el menú de visualización en pantalla (OSD).

2. Teclas de flecha (▲, ▼, ◀, ▶)

Cuando el menú de visualización en pantalla (OSD) está activado, estas teclas se utilizan como flechas de dirección para seleccionar los elementos de menú deseados y realizar los ajustes.

Teclas de deformación trapezoidal (▴, ▾)

Muestra la página de corrección de deformación trapezoidal.

Teclas de volumen (🔊/🔊)

Disminuye o aumenta el volumen del proyector.

3. BACK

Vuelve al menú OSD anterior, sale y guarda la configuración del menú.

4. ENCENDIDO

Activa o desactiva el modo en espera del proyector.

 **ON** /  **Off**

Activa o desactiva el modo en espera del proyector.

5. AUTO

Determina automáticamente la mejor sincronización de la imagen mostrada cuando se selecciona la señal PC (RGB analógico).

6. OK

Confirma el elemento seleccionado en el menú de visualización en pantalla (OSD).

7. SOURCE

Muestra la barra de selección de fuente.

8. KEYSTONE

Muestra la página de corrección de deformación trapezoidal.

9. PIC MODE

Selecciona un modo de configuración de imagen disponible.

10.

Activa y desactiva el sonido del proyector.

11. LIGHT MODE

Selecciona un modo de luz disponible.

12. ECO BLANK

Permite ocultar la imagen en pantalla.



No bloquee la lente de forma que interrumpa la proyección, ya que podría provocar que se deforme o sobrecaliente el objeto del bloqueo o incluso provocar un incendio.

13. NETWORK

Muestra el menú de configuración de la red.

14. INFO

Muestra la información del proyector.

15. FREEZE

Congela la imagen proyectada.

16.

Disminuye el volumen del proyector.

17.

Aumenta el volumen del proyector.

18. ZOOM+/ZOOM-

Le permiten ampliar o reducir el tamaño de la imagen proyectada.

19. QUICK INSTALL

Selecciona rápidamente varias funciones para ajustar la imagen proyectada y muestra el patrón de prueba.

20. ASPECT

Selecciona la relación de aspecto de la pantalla.

Alcance eficaz del mando a distancia

El mando a distancia debe mantenerse en un ángulo de 30 grados perpendicular a los sensores de infrarrojos del proyector para que funcione correctamente. La distancia entre el mando a distancia y los sensores debe ser inferior a 8 metros (aprox. 26 pies).

Asegúrese de que no haya ningún obstáculo entre el mando a distancia y los sensores de infrarrojos que pueda obstruir la trayectoria del haz de infrarrojos.

- Control del proyector desde la parte delantera
- Control del proyector desde la parte superior

